***TheWay***

***Objetivos:***

1. Oferecer previsões precisas de horários de chegada de veículos de transporte público.
2. Fornecer informações em tempo real sobre a localização de ônibus, trens e outros modais.
3. Melhorar a experiência dos usuários, reduzindo o tempo de espera e otimizando o planejamento de viagens.
4. Facilitar o acesso a rotas otimizadas, considerando tempo, custo e conveniência.
5. Contribuir para a eficiência operacional das operadoras de transporte público, fornecendo dados precisos para otimização de rotas.
6. Promover uma mobilidade urbana mais sustentável e inteligente na cidade de São Paulo.
7. Reduzir o congestionamento e a dependência de transporte individual, incentivando o uso do transporte.

***Requisitos funcionais:***

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Descrição |
| 1 | Tela de login |
| 2 | Tela de cadastro |
| 3 | Tela principal |
| 4 | Tela de perfil de usuário |
| 5 | Tela da aplicação de rotas |

***Requisitos Não Funcionais:***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Descrição | Categoria |
| 1 | Somente usuários autenticados podem acessar o aplicativo | Segurança |
| 2 | A tela de login e a tela principal devem ser simples para facilitar o entendimento do usuário | Acessibilidade |
| 3 | O aplicativo deve ser desenvolvido em Kotlin, utilizando o framework Jetpack Compose | Performance/Hardware e Software |
| 4 | É possível autenticar integrando com outras plataformas, como Facebook, Google e X. | Acessibilidade |

***Restrições de Software***

|  |  |
| --- | --- |
| Nº | Descrição |
| 1 | O aplicativo é exclusivo de sistemas Android. |

Restrições de Hardware

|  |  |
| --- | --- |
| Nº | Descrição |
| 1 | Dispositivo deve ter pelo menos 512MB de memória RAM |
| 2 | Dispositivo deve conter a função de WI-FI ou qualquer Plano de Dados Móveis via Chip SIM com acesso à internet. |
| 3 | Espaço para instalação de 120mb |
| 4 | Versão de Android Oreo 14.0+ |

Casos de Uso

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Caso de Uso | Descrição |
| 1 | Campo E-mail | Inserção de e-mail para autenticação |
| 2 | Campo Senha | Inserção de senha para autenticação |
| 3 | Botão de “Entrar” | Gatilho para a autenticação da aplicação |
| 4 | Botão de “Subscribe/Forgot” | Gatilho para página de criação e/ou recuperação de senha |
| 5 | Barra de pesquisa | Barra para pesquisa de destinos |
| 6 | Botão de procurar | Gatilho para busca dos dados preenchidos pelo usuário |
| 7 | Botão Principal | Gatilho para página principal |
| 8 | Botão de Mapa | Gatilho para página de mapa |
| 9 | Botão de Perfil | Gatilho para página de perfil |
| 10 | Botão para login Facebook | Autentica o usuário integrando com Facebook |
| 11 | Botão para login Google | Autentica o usuário integrando com Google |
| 12 | Botão para login X | Autentica o usuário integrando com X |

Objetos Kotlin:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Nome | Descrição |
| 1 | LoginScreen.kt | Página inicial para login e/ou cadastro |
| 2 | CreateAccountScreen.kt | Criação ou recuperação de conta |
| 3 | MainActivity | Controlador principal da ferramenta |
| 4 | MapScreen.kt | Tela de mapa da aplicação |
| 5 | HomeScreen.kt | Hub principal do aplicativo |
| 6 | ProfileScreen.kt | Tela de visão/edição de perfil do usuário |
| 7 | Routes | Objeto contém as rotas parametrizadas para controle de seleção das páginas |